

RÈGLEMENT CUP "DRY MODE BY WSS"

3v3 - BFlag

Ces règles s'appliquent au 3v3 - BFlag. Nous essaierons de faire en sorte que ces règles soient mises à jour et complètes à tout moment, mais il n'y a aucune garantie à cet égard. Veuillez vous tenir au courant en visitant notre site Web et le serveur Discord pour plus d'informations, et contactez-nous si vous avez des questions.

1. GÉNÉRAL

Les règles listées ci-dessous seront utilisées pour toute la durée du tournoi.

1.1 Questions Techniques :

Tous les membres participants sont responsables de leur propre matériel, de leurs comptes de jeux et de leur connexion Internet. Les problèmes de connexion doivent être résolus par les joueurs participants avant le match. Nous vous recommandons de tester votre ping avant un match et assurez-vous de fermer tous les téléchargements au outre réseau WIFI.

1.2 Hardware et réglages interdits

Le matériel suivant est interdit et peut être pénalisé:

- a) Utilisation d'un contrôleur modifié permettant un tir rapide ou n'importe quel type de macros
- b) Utilisation d'adaptateurs de clavier et de souris ou d'émulateurs
- c) Utilisation d'adaptateurs mod USB

2. RÈGLES SPÉCIFIQUES AU JEU

2.1 Paramètres du serveur

MODE DE JEU :

- Domination

ARMES :

- Corps-à-corps OUI
- Fusils à pompe NON
- Armes de poing OUI
- Explosifs NON
- Fusils-mitrailleurs OUI
- Pistolets-mitrailleurs OUI
- Fusils à chargement automatique OUI
- Fusil simple action NON
- Gadgets de classe NON
- Fusils réglementaires NON

KITS :

- Assaut OUI
- Médecin OUI
- Soutien OUI

- Éclaireur NON
- Classes d'élites NON

VÉHICULES :

- Véhicules terrestres NON
- Véhicules aériens NON

DIVERS :

- Caméra assassin NON
- ATH OUI
- Tir ami OUI
- Régénérer santé OUI
- Repérage 3D NON
- Repérage mini OUI
- Tjs brouillard NON
- Nom OUI
- Caméra 3ème personne véhicule OUI
- Réapp. chef D'esc. Uniq. NON
- Mastodontes NON
- Recharger chargeurs NON
- Vote pour la carte NON
- Réduire nbre joueurs mini. OUI
- Rot. auto. aide à la visée NON
- Ralenti aide visée OUI
- Blocage latence NON
- Latence permissive NON
- Chargeurs illimités NON

RÈGLES :

- Dégâts balles 100%
- Compte ticket 100%
- Temps de réapparition 50%
- Temps de réapparition véhicule 50%
- Limite de temps 0%

2.2 Choix de map

- Suez

2.3 Restrictions

- Armes principales autorisées :

MP 18 tranchée

M1907 SL Nettoyeur

Madsen légère

- Armes de poing autorisées :

M1911

M1911 Hellfighter

M1911 Silencieux
Pistolet P08
P08 du Baron rouge

- Armes de corps à corps autorisées :
Toutes.

- Armes interdites :
Toutes les armes autres que celles listées ci-dessus sont interdites.

- Grenades :
Toutes les grenades sont interdites.

- Gadgets :
Tous les gadgets sont interdits. Y compris les gadgets de classe.

- Restriction de classe :
Max 1 Assaut
Max 1 Médecin
Max 1 Soutien

ÉCHELLES ET TOITS :

Toutes les échelles et les toits sont interdits. Les balcons ne sont pas considérés comme des toits (voir ci-dessous).



2.4 Règles spécifiques au 3v3 BFlag

- Le seul drapeau qui doit être capturé est le drapeau B. Il est strictement interdit de capturer un autre drapeau.
- Une fois qu'une équipe a capturé le drapeau, les défenseurs n'ont pas le droit de sortir de la zone de capture.
- Les assaillants sont autorisés à utiliser les escaliers et les fenêtres de la maison pour contester le point.

2.5 Pénalités

En cas de violation des règles énumérées dans les sections 2.3, 2.4 et 2.5, les sanctions suivantes s'appliquent:

- * Une réduction de 15 tickets pour chaque arme et gadget bannis.
- * L'utilisation d'échelles et de toits entraînera une perte de 10 tickets.
- * Une réduction de 25 tickets si un drapeau autre que B est capturé.
- * Une réduction de 10 tickets sera appliquée si un défenseur sort de la zone de capture.

Ces réductions peuvent-être cumulables.

2.6 Résultats des matchs

- Merci de fournir les screenshot des résultats des matchs aux membres organisateurs du tournoi sur le serveur Discord du tournoi.

3. NOTATION

- Jusqu'au 1/4 de finale, manche unique, l'équipe qui a le plus de tickets remporte le match.
- À partir des 1/4 de finale, manche aller/retour, l'équipe qui a le plus de tickets cumulés après les deux manches gagne le match.

4. ARBITRAGE

Dans un soucis de disponibilité, les équipes s'auto-arbitre jusqu'au quart de finale. Why So Serious Gaming prend l'entière responsabilité de l'arbitrage à partir des quarts de finale. Les arbitres seront au nombre de deux. Il est possible que Why So Serious Gaming fasse appel à un/des arbitre(s) tiers si l'un des arbitres prévus ne peut pas assurer sa fonction.

5. LITIGES ET SPECTATEURS

5.1 Litiges

Tous les litiges doivent être effectués via un screen ou une preuve vidéo claire, qui devra être envoyé à l'un des membres du Staff de Why So Serious Gaming. Dans le cas d'une vidéo, elle devra être accessible via un lien vers une source vidéo non répertoriée / non accessible au public. Un salon vocale sur le serveur Discord du tournoi est prévu à cet effet.

5.2 Spectateurs

L'utilisation de spectateurs par des équipes est interdite. Les seuls spectateurs autorisés sont les arbitres et les streamers (à partir des 1/4 de finale).

6. DIFFUSION

6.1 Streaming par Why So Serious Gaming

Why So Serious Gaming se réserve le droit de diffuser tous match joués dans la compétition Dry Mode by Why So Serious, par conséquent, toutes les places réservées aux spectateurs sont automatiquement réservées à l'équipe de diffusion de Why So Serious. Toutes les vidéos diffusées et les commentaires diffusés par Why So Serious sont la propriété de Why So Serious Gaming.

6.2 Streaming par les joueurs du tournoi

Le streaming de matchs par un membre via n'importe quel service de streaming est autorisé.

6.3 Interview

Avec l'accord de ceux-ci, chaque chef de squad sera invité à un petit débrief du match par les équipes de steaming de Why So Serious Gaming (à partir des 1/4 de finale). Interview distinctes de chaque chef de squad. Un salon vocale sur le serveur Discord du tournoi est prévu à cet effet.

7. PARTICIPATION

- N'importe quelle équipe française peut s'inscrire à ce tournoi quelle soit fun ou esport.
- Les équipes inscrites doivent fournir à Why So Serious Gaming un nom et un logo.
- Chaque team peut inscrire jusqu'à 3 squads.
- Le nombre de joueurs par squad peut être élargit à 4 joueurs pour palier les éventuels imprévus.
- Why So Serious Gaming s'octroie le droit d'inscrire plus de 3 squads dans un soucis de tableau à respecter s'il manque une ou plusieurs squads pour respecter la forme 16,32,64 équipes.
- Un serveur Discord sera disponible pour cet event. Voici le lien du serveur : <https://discord.gg/GJbfRvU>
- La phase d'inscription au tournoi aura lieu du 4 au 15 Août 2018.
- Le tirage au sort des matchs aura lieu le 17 Août 2018.
- Le tournoi débutera le 19 Août 2018.
- Quart de finale le 31 Août, Demi finale le 1er Septembre, Finale le 2 Septembre.

8. RÉCOMPENSE

L'équipe organisatrice Why So Serious Gaming essayera de faire son maximum pour donner une récompense aux vainqueurs du tournoi. Vous serez tenu informé si nous arrivons à vous faire gagner une récompense.

Les équipes participantes au tournoi s'engagent à respecter ce règlement sans conditions.

GLHF à toutes les équipes.

Le présent règlement à été rédigé et validé par le staff de Why So Serious Gaming.